

HISTORIA Y EVOLUCIÓN DE LOS COMPUTADORES.

-Temas: Origen y evolución De Los Computadores.

Logro: Reconocimiento de las partes y componentes de un computador

Actividad: En la siguiente tabla debes completar la descripción con la información correspondiente a cada generación de Computadores

Nº	NOMBRE	DESCRIPCIÓN
1.	JOHN NAPIER	
2.	MARK 1	
3.	HOWARD ALKEN	
4.	JOHN VON NEUMANN	
5.	CHARLES BABBAGE	
6.	ENIAC	
7.	TUBOS AL VACÍO	
8.	ROBÓTICA	
9.	TRANSISTORES	
10.	CIRCUITOS INTEGRADOS	
11.	SOFTWARE	
12.	HARDWARE	

DESCRIPCIÓN SOBRE LA GENERACIÓN DE COMPUTADORES.

El MARK 1, fue el primer computador electromecánico en salir (1.944) y el ENIAC el primer computador electrónico en salir (1.945).

MARK: Se controlaba con una cinta perforada y los resultados eran entregados en tarjetas perforadas.

ENIAC: Se basaba en la representación de circuitos lógicos.

En el año 1.614 JOHN NAPIER inventó los algoritmos como ayuda al cálculo y una calculadora con tarjetas denominada “Estructuras de Napier” con la que se podía multiplicar; más adelante CHARLES BABBAGE diseñó el modelo de la máquina de vapor llamada máquina analítica, la cual podía programarse, pero fue dejado allí por falta de tecnología, donde en el año 1.937 a 1.944 esa misma máquina de CHARLES BABBAGE fue desarrollado por HOWARD ALKEN y un grupo de ingenieros de la IBM dando paso al primer computador electromecánico llamado MARK 1. Recordemos que la IBM era de HERMAN HOLLERITH.

CHARLES BABBAGE tuvo mucho que ver con el computador MARK 1, de allí que ideó la máquina analítica que fue desarrollada por la multinacional IBM de HERMAN HOLLERITH, sacando adelante el primer computador electromecánico MARK 1.

JOHN VON NEUMANN desarrolló la arquitectura de los computadores modernos y se vio el avance en el diseño de los computadores. Integró el uso del sistema binario en el computador.

Los Transistores aparecieron en la segunda generación (1.952 – 1.964) y los Circuitos integrados en la tercera generación (1.965 – 1.970).

La casilla N° 10, porque surgió en la tercera generación que inició con los circuitos integrados. Disminuyó costos y tamaño en los equipos, dando paso a los minicomputadores.

La casilla N° 2, porque el MARK 1, trabajaba con cintas perforadas o tarjetas perforadas, allí se almacenaba la información.

La casilla N° 9, porque comenzó con la aparición del Transistor en la segunda generación.

La casilla N° 8, porque en la quinta generación apareció la robótica, la inteligencia artificial, los sistemas expertos y las redes neuronales que se asocian con la imitación del comportamiento del ser humano.

La casilla N° 11 es el SOFTWARE: Es el soporte lógico que indica al Computador las instrucciones que debe ejecutar, o sea los programas.

La casilla N° 12 es el HARDWARE: Es la parte física o material de un computador.

Se pueden relacionar con la casillas N° 2 y N° 6, que son nombres de computadores, o sea la parte física.